DOMINATION

Mode d'emploi

Objectifs : Vous devez libérer l'ile (la carte) de toutes les forces ennemies.

Cible principale : Pour traiter une cible tuez les ennemis présents, détruisez le pylône radio et résolvez la mission secondaire de la cible principale. Tous les véhicules doivent être neutralisés (Blindés lourds, blindés légers, camions…), ainsi que les armes statiques (canons, mitrailleuses…). Dès qu'une cible principale est conquise, un drapeau est créé sur un endroit au hasard de cette position d'où vous pourrez faire un saut en parachute sur une zone de votre choix sur la carte, la couleur du marqueur de position de la cible passe du rouge au vert.

Missions secondaires : Il y en a plusieurs disponibles qui vous permettrons d'obtenir des véhicules supplémentaires si vous les résolvez.

Le drapeau à votre base : Il peut être utilisé pour vous téléporter à vos Respawns mobiles ou pour faire un saut en parachute à l'endroit de votre choix (si permis : un saut toutes les trente minutes).

Hélicoptères : Vous pouvez transporter tous les véhicules avec vos hélicoptères (1, 2, 3), sauf les véhicules lourds. L'hélicoptère 4 (W) ne peut transporter que des épaves, rien d'autre.

MHQ : Les MHQ au nombre de deux, sont vos points de Respawn (Réapparition) mobiles. Ils sont donc à acheminer vers la cible principale et la zone de la mission secondaire.

Autres véhicules : Des camions de transport, de récupération, de munition, de ravitaillement, une ambulance, sont disponible à la base, pour vous aider à accomplir votre tâche.

Véhicules bonus : A chaque fois que vous remplissez une mission secondaire ou traitez une cible principale avec succès, un véhicule (char, avion, hélicoptère…) vous sera offert comme bonus. Si un véhicule que vous avez gagné est détruit vous pouvez transporter l'épave de celui-ci avec l'hélicoptère 4 (W) au point de réparation (Wreck) à votre base et vous en obtiendrez un nouveau.

Munitions : Vous pouvez décharger une caisse de munitions si vous êtes le chauffeur d'un MHQ ou le pilote d'un hélicoptère (mais il faut avoir chargé une caisse à la base avant !). Le nombre maximum de caisses de munitions en utilisation est de 10 simultanément. Une caisse de munitions n'est effacée que si elle a été détruite ou rechargée. Rechargez les caisses de munitions dans les hélicoptères 1, 2, 3 ou W ou dans un des MHQs après avoir traité une zone, sans cela vous vous retrouverez à la cible suivante sans munitions.

Le Génie : (engineers) Les personnels du génie peuvent réparer et ravitailler tous les véhicules terrestres et aériens. Cette opération fonctionne seulement une fois s'il n'y a aucun camion de réparation n'est à proximité du membre du génie (la capacité de recharger et ravitailler est restituée lors d'un passage à la base). Ils réparent aussi les bâtiments de soutien de la base s'ils sont détruits. Les membres du génie peuvent aussi charger des armes statiques (D30, DSHKM, etc.), dans les camions de récupération et les décharger où ils le veulent. Ils sont aussi capables de basculer des tanks qui sont à l'envers quand ils ont un camion de réparation près d'eux (dans la version AI chaque joueur peut le faire).

Les Mitrailleurs : Ils peuvent placer une position de mitrailleuse statique là où ils le veulent. Ne pas oublier de récupérer le nid de mitrailleuse en partant sur une autre zone d'opération.

Les infirmiers : Ils peuvent placer un hôpital là où ils le veulent. Ne pas oublier de récupérer cet hôpital en partant sur une autre zone d'opération. (Entre autre les infirmiers doivent aussi porter assistance aux joueurs blessés !)

Les opérateurs d'artillerie : Ils peuvent demander des tirs d'artillerie toutes les six minutes. Ils sont aussi capables de sauver des otages (dans la version AI chaque joueur peut le faire).

Les chefs d'équipe : Alpha et Charlie (alpha_1 et charlie_1) peuvent demander un support aérien (dans la version AI chaque joueur peut le faire). Un hélicoptère apportera suivant son choix : un canon d'artillerie, un véhicule ou une caisse de munitions.

Armes : Il est possible de mettre l'arme principale avec ses munitions dans votre sac à dos. Vous êtes alors capables de prendre une autre arme principale avec ses munitions et de commuter entre l'arme dans le sac à dos et l'arme choisie.

Voir statut : Vous y verrez les informations sur la cible principale, les missions complémentaires, les missions secondaires. Vous pouvez en pressant le bouton paramètres y modifier certains paramètres de jeux comme la distance de vue, la densité de végétation, le type de marqueurs joueurs (si permis) et consulter différents renseignements concernant la partie en cours. Avec le bouton Statut Team vous pouvez former ou rejoindre un groupe de joueur (utile pour organiser une stratégie sans gêner les autres joueurs). Avec le bouton Fix Headbug vous pourrez corriger le bug de « la vision libre ».

Ne pas faire : Ne tuez pas les autres joueurs intentionnellement et ne détruisez pas la base (jouez a Team Fortress pour ça). N'utilisez pas les véhicules pour faire du tourisme (utilisez le drapeau de la base pour vous déplacer). Evitez d'utiliser le matériel pris à l'ennemi, un bug vous enlèvent des points si vous tuez des soldats ou détruisez des véhicules ennemis avec.

Bon jeu, soldats !!

Skiz Ophrène